**Team Leader Engineer Report**

Durante este ciclo se planeó el diseño de las pantallas de la aplicación móvil utilizando mock-ups y la implementación de éstas para tener el flujo de la aplicación integrado antes de trabajar en el back-end. Cada miembro del equipo estaba encargado de implementar la pantalla que eligió diseñar. En mi caso, realicé el diseño de las pantallas: Pedir Turno, Elegir Servicio y Elegir Horario; pantallas que pertenecen al flujo de pedir un turno en una sucursal determinada. Fui capaz de completar el diseño y la implementación de estas, cumpliendo con lo planeado.

En cuanto a márgenes de mejora, considero que aún debo invertir tiempo en dominar los conceptos más profundos para la programación en Android para poder entrar fuerte en la implementación de la lógica para aplicación.